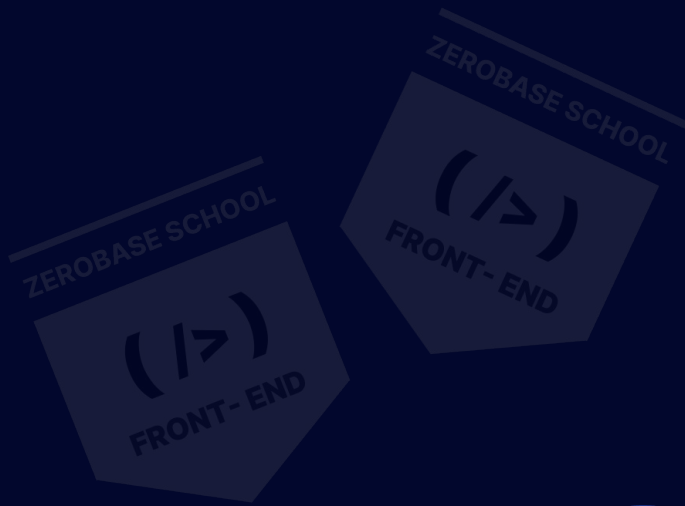


zero-base

제로베이스 프론트엔드 스쿨



ZEROBASE SCHOOL

(/>)

FRONT- END

contents

교육과정 개요	03
교육과정 운영	05
커리큘럼	10
수강료	19
파트너사	22

교육과정 개요

교육과정 개요

수강기간	2023년 3월 1일(수)부터 6개월간 : 빠르게 도전을 시작할 수 있도록, 신청 이후 영업일 기준 1~2일 내 사전 강의를 제공합니다.
교육 목표	프론트엔드 개발자로 취업성공 : 프론트엔드 스쿨은 수료 후 취업할 때까지 취업 연계 서비스를 제공합니다.
수강 대상	프론트엔드 개발자 커리어를 희망하는 대한민국 성인 누구나
주 수업내용	프론트엔드 개발 실무에 필요한 기술 스택 및 이론
주 학습방식	<p>a. 온라인 강의 수강</p> <ul style="list-style-type: none"> - 100% 온라인 학습 - 이미 촬영된 녹화강의이며 무제한 수강 가능합니다. - 모든 과목마다 다양한 난이도 및 컨셉의 강의를 있습니다. - 일부 강의는 현재 강의 촬영을 진행하고 있으며, 제작 완료 시 순차적으로 오픈될 예정입니다. <p>b. 철저한 학습관리</p> <p>팀원들과 매일 개인 학습 대시보드(관리표)를 활용하여 학습관리를 하며, 취업 필살기가 되는 블로그를 작성합니다.</p> <p>c. 주차별 테스트 시행</p> <ul style="list-style-type: none"> - 알고리즘 코딩테스트 : 개강 후 4주차부터 매주 진행 (수요일 18시~ 익일 06시 응시가능) - CS(컴퓨터공학) 퀴즈 : 개강 후 1주차부터 매주 진행 (금요일 낮 12시~ 익일 낮 12시 응시가능) <p>d. 프로젝트 과제 (평가사항)</p> <ul style="list-style-type: none"> - HTML/CSS 활용과제 - JavaScript 활용과제 - 프레임워크 활용 (react, vue 중 택1) <p>e. 개인/팀 프로젝트 실습</p> <ul style="list-style-type: none"> - 개인 프로젝트 : 현업 멘토의 집중 관리 / 프론트엔드 A to Z - 팀 프로젝트 : 백엔드 스쿨과 협업 / 웹 개발 A to Z <p>f. 업계 TOP 개발자 라이브 특강</p> <ul style="list-style-type: none"> - 주제 특강 진행 - 실시간 질의응답 <p>g. 수강생 커뮤니티 운영 (슬랙)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 공지사항 안내 - 스터디, 챌린지 등 학습과정 운영 - 수강생 정보교류, 질의응답 <p>h. 탈락 제도 & 우수 수강생 제도 운영</p>
자주 묻는 질문	교육과정 관련 https://bit.ly/3PzDzzi 수강료 관련 https://bit.ly/3QH4zM6

교육과정 운영

온라인 강의

교육 과목 리스트	<ol style="list-style-type: none"> 1. HTML/CSS 2. 자료구조/알고리즘 3. JavaScript 4. TypeScript 5. React 6. Vue 7. Computer Science 8. Git/Github 9. 기술면접 10. 개발 세미나
설명	<p>온라인 강의는 사전에 녹화한 강의이며, 무제한 수강 가능합니다. 모든 과목마다 1개 이상의 강의가 있습니다. 과목별 강사님, 강의 컨셉, 커리큘럼 등을 확인하신 후 온라인 강의를 수강하시기 바랍니다. 수강생의 필요에 따라 한 과목당 하나의 강의만 수강해도 되고, 여러 개 또는 모든 강의를 수강해도 됩니다. 교육과정을 정상적으로 수료한 수강생의 경우, 온라인 강의를 평생 소장하실 수 있습니다. *커리큘럼 페이지에서 온라인 강의의 상세정보를 확인하실 수 있습니다.</p>
활용방법	<p>온라인 강의의 수강순서 및 분량은 정해져 있지 않습니다. 수강생 본인의 사전지식, 학습방식, 학습동기, 상황에 따라 강의를 자율적으로 수강하실 수 있습니다. 처음 시작하신 분들은 아래의 주차별 가이드라인에 맞춰 수강하시는 것을 추천합니다.</p>
참고사항	<p>주차별 수강 가이드라인</p>

알고리즘 코딩테스트

설명	<p>개강 후 4주차부터, 매주 알고리즘 코딩테스트를 진행합니다. - 문제 열람 가능시간 : 수요일 18시 ~ 목요일 06시 - 풀이시간 : 3시간</p> <p>매주 진행한 알고리즘 코딩테스트의 소스코드 및 출제자의 모범답안을 공개합니다. 알고리즘 코딩테스트의 해설강의는 진행하지 않습니다. *상세 일정 및 진행방식은 개강 후 별도 안내 예정</p>
난이도	<p>매주 약 5문제 이하의 문제를 출제하며, easy와 medium 난이도의 문제를 출제합니다. 난이도는 leetcode(https://leetcode.com)를 참고하고 있습니다.</p>
출제 방식	<p>자료구조/알고리즘 강의의 가이드라인에 맞춰 코딩테스트가 출제됩니다. 자료구조/알고리즘 강의의 가이드라인은 개강일자에 맞춰 개강 안내 메일을 통해 제공할 예정입니다.</p>

철저한 학습관리 1

설명

철저한 학습관리를 위한 개인 학습 대시보드(관리표)를 제공합니다.
 매일 학습해야 할 영상 강의, 퀴즈, 과제, 테스트 등이 To-do 리스트로
 상세하게 정리되어 있습니다.
 완료한 To-do를 체크하면 자동으로 학습 진행율이 표시됩니다. 진행율을
 통해 각자 학업 성취도를 파악함으로써, 주차별로 학습 진도를 잘 따라가고
 있는지 확인할 수 있기 때문에 철저한 학습관리가 됩니다.

개인 학습 대시보드 (관리표)

참고사항

[개인 학습 대시보드 샘플](#)
[To-do리스트 샘플](#)

000의 학습 대시보드		
🏠 학습 공간	weekly 학습 가이드	3일 학습 가이드
💬 데일리 스크럼	데일리 스크럼 가이드	활동 시간대 설문 참여
블로그	블로그 가이드	

👁️ 프론트엔드 스쿨 대시보드

개월	주차	진행ing	달성목표	진행률	레벨
1개월차	1주차	0	12	0%	시작이 반
1개월차	2주차	0	10	0%	시작이 반
1개월차	3주차	0	11	0%	시작이 반
1개월차	4주차	0	11	0%	시작이 반
2개월차	5주차	0	12	0%	시작이 반
2개월차	6주차	0	8	0%	시작이 반
2개월차	7주차	0	11	0%	시작이 반
2개월차	8주차	0	10	0%	시작이 반
3개월차	9주차	0	9	0%	시작이 반
3개월차	10주차	0	9	0%	시작이 반
3개월차	11주차	0	9	0%	시작이 반
3개월차	12주차	0	8	0%	시작이 반
4개월차	13주차 React	0	10	0%	시작이 반
4개월차	13주차 Vue	0	10	0%	시작이 반
4개월차	14주차 React	0	8	0%	시작이 반
4개월차	14주차 Vue	0	8	0%	시작이 반
4개월차	15주차	0	8	0%	시작이 반
4개월차	16주차	0	7	0%	시작이 반

철저한 학습관리 2

To do 리스트

설명

매일 학습해야 할 영상 강의, 퀴즈, 과제, 테스트 등이 To-do 리스트로 상세하게 정리되어 있습니다.
매일 달성해야 할 학습 목표치가 명확하게 정의되어 있기 때문에 무엇을 어떻게 공부해야 할지 고민할 필요없습니다.
매일 주어지는 To-do 리스트만 완벽하게 처리하면, 어느새 프론트엔드 개발자가 되기 위한 튼튼한 기본기를 갖추게 됩니다.

참고사항

[개인 학습 대시보드 샘플](#)
[To-do리스트 샘플](#)

✔ 프론트엔드 취업 스쿨 Todo리스트										
주차	no	date	요일	시작일	마감일	유형	내용	체크	비고 1	블로그 링크
1주차	1	1/2	월		화	강의	처음부터 따라해보는 HTML/CSS 실습 [개요] ~ [CSS 레이아웃]	☑		
1주차	2	1/2	월		화	강의	잔재미코딩의 CS이론 & 기술면접 [컴퓨터 구조 1~7]	☑		
1주차	3	1/3	화	화 19:00	화 20:00	기타	프론트엔드 스쿨 개강 OT (실시간)	☑		
1주차	4	1/4	수		수	강의	처음부터 따라해보는 HTML/CSS 실습 [인스타그램 피드 레이아웃]	☑		
1주차	5	1/4	수		수	블로그	블로그 제로베이스 프론트엔드 스쿨에 참여하는 나의 다짐 프론트엔드 개발자가 되기로 결심한 이유 6개월간 학습 계획	☑		
1주차	6	1/5	목		금	강의	처음부터 따라해보는 HTML/CSS 실습 [HTML 한 걸음 더] ~ [CSS 한 걸음 더]	☑		
1주차	7	1/5	목		금	강의	Git/GitHub 이론 & 실전 적용 [시작하기] ~ [Git 기본컨셉]	☑		
1주차	8	1/5	목		금	강의	잔재미코딩의 CS이론 & 기술면접 [컴퓨터 구조 8~15]	☑		
1주차	9	1/6	금			필수	서약서, 필수 설문 작성	☑	확인 장소 : 슬랙	
1주차	10	1/6	금	금 12:00	토 12:00	퀴즈	컴퓨터 공학(CS) 퀴즈	☑	응시 장소 : 제로베이스 나의 강의장	
1주차	11	1/7	토		토	강의	처음부터 따라해보는 HTML/CSS 실습 [에어비엔비 클론코딩] ~ [CSS 애니메이션]	☑		
1주차	12	1/7	토		토	블로그	블로그 학습 요약	☑		
2주차	1	1/9	월		화	강의	HTML/CSS 장인의 핵심정리 & 프로젝트 [핵심 HTML] ~ [핵심 Sass]	☐		
2주차	2	1/9	월		화	강의	Git/GitHub 이론 & 실전 적용 [저장소] ~ [다른 사용법]	☐		
2주차	3	1/9	월		화	강의	잔재미코딩의 CS이론 & 기술면접 [운영체제 1~7]	☐		
2주차	4	1/11	수		수	강의	HTML/CSS 장인의 핵심정리 & 프로젝트 [진입 페이지] ~ [메뉴 페이지]	☐		
2주차	5	1/11	수		수	블로그	블로그 내가 생각하는 프론트엔드 개발이란? 프론트엔드와 백엔드 개발의 차이점은?	☐		
2주차	6	1/12	목		금	강의	Git/GitHub 이론 & 실전 적용 [ISSUES] ~ [전체 리뷰 및 정리]	☐		
2주차	7	1/12	목		금	강의	잔재미코딩의 CS이론 & 기술면접 [운영체제 8~15]	☐		
2주차	8	1/13	금	금 12:00	토 12:00	퀴즈	컴퓨터 공학(CS) 퀴즈	☐	응시 장소 : 제로베이스 나의 강의장	
2주차	9	1/14	토		토	강의	HTML/CSS 장인의 핵심정리 & 프로젝트 [메뉴 상세 페이지] ~ [보강학습]	☐		
2주차	10	1/14	토		토	블로그	블로그 학습 요약	☐		

철저한 학습관리 3

데일리 스크럼 (팀 스터디)

설명

데일리 스크럼은 개발팀에서 매일 일을 시작 하기 전에 어제 한 일과 오늘 할 일을 짧게 체크하는 미팅을 뜻합니다.

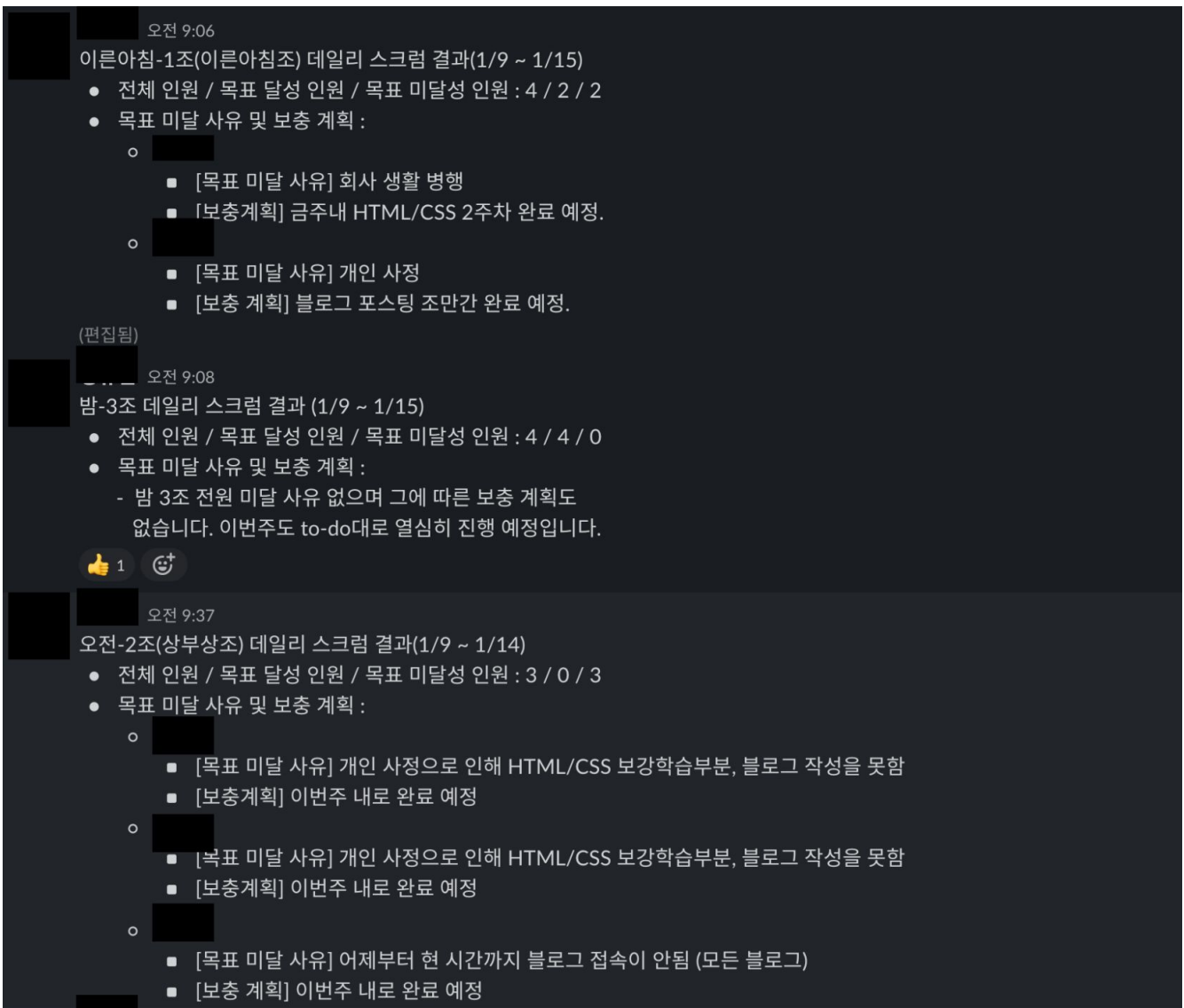
실무 개발자가 되기 위해 실무에서 진행하는 것과 '동일한 방식'으로 매일 학습해야할 사항들을 팀원들과 빠르게 체크합니다.

주차별로 함께 달성해야할 목표를 향해 달려감으로써 자연스럽게 학습에 대한 강제성이 부여되고, 부족한 부분을 보완할 수 있게 됩니다.

실제 수강생들이 데일리 스크럼을 통해 팀원들과 학습관리하는 모습을 확인해보세요.(아래 스크린샷 참고)

참고사항

[데일리 스크럼 가이드](#)



철저한 학습관리 4

설명

개발자를 채용하는 기준은 2가지입니다.

- 개발에 대한 이해도
- 결과물을 만들어내기 위한 끈기

블로그

2가지를 가장 확실하게 증명할 수 있는 것은
블로그 밖에 없습니다.

면접관에게 학습한 내용을 설명한다는

생각으로 수강기간동안 꾸준히

블로그를 작성하다보면,

어떤 포트폴리오보다도 강력한 취업의 필살기를 갖추게 됩니다.

참고사항

[면접관이 극찬한 카카오 취업자 이*업님 블로그](#)

함수 컴포넌트

시작

처음에는 그냥 모든 컴포넌트에서 html 문자열을 만들어내서 최상단 컴포넌트까지 리턴하고, 최상단 컴포넌트에서 innerHTML 로 한번에 돔 트리를 만들어 낼 생각을 했다.

```
const Component = () => {
  return `
    <div>컴포넌트</div>
  `
}

const App = () => {
  const $root = document.getElementById('root');
  const components = Component();

  $root.innerHTML = components;
}
```

이런식으로 처리하면 동기 처리에서는 문제가 없지만, 네트워크나 이벤트처리가 불가능해진다. 즉 비동기 처리에서 문제가 발생한다. 왜냐하면 return 문은 비동기처리가 안되기 때문이다. 특정 비동기 처리를 기다리는 동안 return은 이미 다 완료되어 내가 요청한 데이터를 출력하는게 아니라, Promise 객체를 출력하던가 undefined를 출력하게 된다.

내가 원하던건 이렇게 아니었기 때문에, 모두 폐기 처리하고 다시 고민을 시작했다.

프로젝트 과제

설명

교육과정 중 프로젝트 과제를 수행합니다.

개강 후 온라인 강의장에서 과제 소개영상 및 요구사항을 확인하실 수 있습니다.

- html/css 활용과제
- JavaScript 활용과제
- 프레임워크 활용과제 (React or Vue)

위 과제는 수강생 평가사항이며, 수강생분들은 개강 후 안내되는 날짜까지 html/css과제, JavaScript 과제, 그리고 프레임워크 과제를 PASS해야 합니다.

각 과제를 PASS한 수강생분들에게 해설강의 또는 모범코드를 제공하며, 모든 과제를 PASS한 수강생분들에게 파트너사 채용연계를 진행합니다.

- 해설강의 : html/css 활용과제
- 모범코드 : JavaScript 활용과제, 프레임워크 활용과제

*개강 후 자세한 안내를 드립니다.

업계 TOP 개발자 라이브 특강

설명

업계 TOP 개발자의 라이브 특강을 통해 수강생분들은 학습 중 모르는 내용을 직접 묻고 해답을 얻을 수 있습니다.

라이브 특강은 주제 특강(40분) 및 질의응답 (20분)으로 구성됩니다.

매월 초 라이브 특강의 스케줄을 공지하며, 특강 당일 줌 링크를 전달드립니다. 라이브 특강의 녹화본은 따로 제공하지 않습니다.

업계 TOP 개발자 라이브 특강 이외에도 비정기적으로 CTO 특강, 취업성공자 특강, 이력서/자소서 특강 등을 진행합니다.

수강생 커뮤니티

운영사항

수강생 기수별 커뮤니티를 운영하고 있습니다. (슬랙, Slack) 커뮤니티를 통해 아래와 같은 사항을 운영합니다.

- 공지사항 알림
- 스터디, 챌린지 등 학습과정 운영
- 수강생 정보교류, 질의응답, 팀원모집
- 우수 수강생 특별관리

학습 과정 중 모르는 내용을 해결하는 방법

설명

- 구글링, 스택오버플로우, 깃헙 등에서 찾아봅니다.

- 대부분의 질의응답은 수강생 커뮤니티에서 해결가능합니다.

본인이 잘 모르는 내용은 동료 수강생분들이 잘 알려줄 수 있고, 반대로 동료 수강생이 잘 모르는 내용을 본인이 잘 알려줄 수 있습니다.

- 수강생 커뮤니티에서 해결되지 않은 질문은 업계 TOP 개발자의 라이브 특강에서 질의응답을 통해 해답을 얻을 수 있습니다.

탈락제도

운영 목적	<p>제로베이스 프론트엔드 스쿨은 수강생분들의 취업을 목표로 운영하는 교육과정입니다.</p> <p>수강생 개인별 학습진도, 수행과정, 역량 등은 다를 수 있으나, 교육과정을 성실하게 수행하지 않는 수강생이 다른 수강생의 소중한 기회를 뺏는 경우를 방지하기 위해 탈락제도를 운영합니다.</p> <p>아래 기준에 해당하는 수강생은 교육과정에서 탈락조치합니다.</p> <p>선불제로 입과하신 수강생의 경우 기본적으로 탈락제도 대상에서 제외됩니다.</p> <p>단, 선불제로 입과하신 수강생 중에도 교육과정 참여가 어렵다고 판단되는 경우 개별 면담이 진행되며, 면담 결과에 따라 탈락제도의 대상자가 될 수 있습니다.</p> <p>후불제 수강생 중 자진하차 및 불성실 사유로 탈락하신 경우, 추후 제로베이스 스쿨의 모든 교육과정에 입과가 불가능합니다.</p>
탈락 기준	<p>주차별 알고리즘 코딩테스트</p> <p>a. 1~3회차 알고리즘 코딩테스트 결과, 1회차 미만 PASS시</p> <p>b. 4~6회차 알고리즘 코딩테스트 결과, 2회차 미만 PASS시</p> <p>c. 7~10회차 알고리즘 코딩테스트 결과, 3회차 미만 PASS시</p> <p>d. 알고리즘 코딩테스트 미응시 2회 이상인 경우</p> <p>*주차별 알고리즘 코딩테스트 통과 기준 : 2점 이상 득점(각 문제당 1점)</p> <p>주차별 컴퓨터 공학(CS) 퀴즈</p> <p>a. 1~4회차 컴퓨터공학(CS) 퀴즈 결과, 2회차 미만 PASS시</p> <p>b. 5~7회차 컴퓨터공학(CS) 퀴즈 결과, 2회차 미만 PASS시</p> <p>c. 컴퓨터공학(CS) 퀴즈 미응시 2회 이상인 경우</p> <p>*주차별 컴퓨터공학(CS) 퀴즈 통과 기준 : 50% 이상 득점</p> <p>프로젝트 과제</p> <p>- 개강 후 안내된 날짜까지 프로젝트 과제를 PASS하지 못할 경우</p> <p>이외 교육과정을 성실하게 수행하지 않는다고 판단되는 경우</p>

우수 수강생 특별관리 제도

운영 목적	<p>학업 성취도가 뛰어나다고 판단되는 수강생과 끝까지 포기하지 않는 수강생을 대상으로 우수 수강생 특별관리 제도를 운영하고 있습니다.</p> <p>개발자 취업 성공이라는 목표를 달성하실 수 있도록 제로베이스 운영진이 특별관리를 진행합니다. 해당되는 수강생분들에게 개별적으로 연락을 드립니다.</p>
기준	<p>a. html/css와 JavaScript의 과제를 모두 우수 PASS</p> <p>b. 알고리즘 코딩테스트와 컴퓨터 공학(CS) 퀴즈 평가 우수</p>
우수 수강생 대상 학습 및 취업 관리 프로그램	<p>- 오프라인 선발과정 (구, 네카라쿠배 교육과정) 무료 교육 투입</p> <p>*10 to 10 오프라인 전일제 교육과정이며, 별도의 면접전형이 있습니다.</p> <p>- 서류 통과 시, 인성/기술 모의면접 진행</p>

학습 운영사항

설명

수강생분들의 학습과정에 도움을 드리기 위해 다양한 학습 프로그램을 운영합니다.
월 단위로 스터디, 챌린지 등 학습 프로그램을 모집 및 운영하고 있습니다.
학습 프로그램의 주제, 방식 등은 개강 후 수강생 커뮤니티를 통해 상세 안내를 드리고 있습니다.

학습 시 주의사항

설명

제로베이스 프론트엔드 스쿨 교육과정의 모든 콘텐츠는 저작권법의 보호를 받습니다. 무단전재 및 재배포를 금지하며, 저작권법 위반 행위가 확인될 경우 강력하게 법적 대응합니다.

학습과정을 블로그와 같은 인터넷 매체에 기록하기를 희망하는 수강생분의 경우, 온라인 강의, 코딩테스트, 프로젝트 과제, 강의자료 등의 전체 및 일부 내용을 업로드하는 것은 불가능함을 안내드립니다.

단, 일부 코드 3~4줄 정도를 참고 및 부연설명 목적으로 기재하는 것은 가능합니다.

교육과정을 통해 본인의 학습내용, 풀이과정 등을 정리 및 작성하는 것은 얼마든지 가능합니다.

커리큘럼

교육 과정 한 눈에 보기

	주차별 '알고리즘 코딩테스트 / 컴퓨터공학 퀴즈' 진행	
Stage 1 기본 과정 (1~6주차)	HTML/CSS	컴퓨터 공학
	Git/GitHub	실습 프로젝트
Stage 2 심화 과정 (7~16주차)	Javascript	자료구조/알고리즘
	프레임워크(React or Vue) + Typescript	실습 프로젝트
Stage 3 프로젝트 특화 과정 (17~26주차)	개인 프로젝트	팀 프로젝트
	현업 멘토의 프로젝트 관리 및 리딩	백엔드 협업
	기술서적 스터디 진행 / 탈락 제도 / 기수별 수강생 커뮤니티 운영 / 수료생 DB 및 취업연계	

HTML/CSS

강의명	기본부터 끝까지 러닝메이트 HTML/CSS	처음부터 따라 해보는 HTML/CSS 실습
강사	BOLT 강사님 현) 카카오스타일 프론트엔드 개발자	판다코딩 강사님 현) 스타트업 CTO 현) 인프런 인기 강사
강의 컨셉	기본 이론	실습 (초급)
강의 소개	MDN 문서를 활용하여 HTML/CSS를 기초부터 차근차근 설명하는 강의입니다.	HTML/CSS의 A to Z 까지를 모두 실습을 통해 배워보는 강의입니다.
강의 시수	약 25시간	약 15시간
강의 샘플	기본부터 끝까지 러닝메이트 HTML/CSS	처음부터 따라 해보는 HTML/CSS 실습
커리큘럼	커리큘럼 시트 링크	커리큘럼 시트 링크
제작 시기	21년 8월	22년 5월
업로드 여부	완료	완료

강의명	HTML/CSS 장인의 핵심정리 & 프로젝트	5시간 만에 완성하는 핵심 마크업
강사	오혜진 강사님 현) 카카오엔터프라이즈 마크업셀장	최이지 강사님 현) 네이버웹툰 프론트엔드 개발자
강의 컨셉	실습 (실전)	핵심정리
강의 소개	마크업 언어의 핵심을 빠르게 정리하고, 프로젝트를 통해 HTML/CSS를 학습하는 강의입니다.	5시간동안 마크업 언어에서 가장 핵심적인 부분만 압축해서 배워보는 강의입니다.
강의 시수	약 10시간	약 5시간
강의 샘플	HTML/CSS 장인의 핵심 정리 & 프로젝트	5시간 만에 완성하는 핵심 마크업
커리큘럼	커리큘럼 시트 링크	커리큘럼 시트 링크
제작 시기	21년 11월	22년 6월
업로드 여부	완료	완료

내부 제작 사정에 의해 커리큘럼에 변동사항이 있을 수 있습니다.

자료구조/알고리즘

강의명	이론부터 실전까지 모든 것을 담은 자료구조/알고리즘	자료구조/알고리즘의 동작원리 끝내기
강사	P 강사님 현) 삼성전자 보안 엔지니어	K 강사님 현) 삼성 소프트웨어 엔지니어
강의 컨셉	기본 이론 및 문제풀이	핵심정리
강의 소개	자바스크립트 언어로 자료구조/알고리즘 개념을 학습하는 강의입니다. 강의 초반부에 자료구조/알고리즘 개념을 이해하기 위해 자바스크립트 기초문법을 설명합니다.	자료구조/알고리즘의 동작 원리를 중점으로 학습하는 강의입니다. 이해하기 어려울 수 있는 자료구조/알고리즘을 예시를 통해 어떻게 작동하는지 설명합니다.
강의 시수	약 50시간	약 20시간
강의 샘플	이론부터 실전까지 모든 것을 담은 자료구조/알고리즘	자료구조 알고리즘의 동작원리 끝내기
커리큘럼	커리큘럼 시트 링크	커리큘럼 시트 링크
제작 시기	21년 8월	22년 7월
업로드 여부	완료	22년 11월 예정

JavaScript

강의명	BASIC 자바스크립트	초심자도 빈틈없이 학습하는 자바스크립트
강사	장현석 강사님 현) 우아한형제들(배달의민족) 프론트엔드 개발자 현) 우아한테크코스, 유데미 등 인기 강사	안수량 강사님 전) 토스 프론트엔드 엔지니어
강의 컨셉	기본 이론	기본 이론 (초급)
강의 소개	프론트엔드에서 가장 중요한 언어인 자바스크립트를 필수 문법을 학습하는 강의입니다.	자바스크립트의 아주 기초적인 부분부터 차근차근 이해할 수 있게 도움을 주는 강의입니다.
강의 시수	약 20시간	약 18시간
강의 샘플	Basic 자바스크립트	초심자도 빈틈없이 학습하는 자바스크립트
커리큘럼	커리큘럼 시트 링크	커리큘럼 시트 링크
제작 시기	21년 11월	22년 5월
업로드 여부	완료	완료

강의명	토이프로젝트 20개, 기능구현 100개 완벽실습	입문자를 위한 자바스크립트 과제실습
강사	김영민 강사님 현) 글로벌 게임사 프론트엔드 개발자 전) 카카오 게임즈 계열사 프론트엔드 개발자 유성희 강사님 현) 카카오모빌리티 프론트엔드 개발자	우희은 강사님 현) 버킷플레이스(오늘의집) 프론트엔드 개발자
강의 컨셉	실습 (기본)	실습 (초급)
강의 소개	바닐라 자바스크립트로 토이(미니) 프로젝트 20가지를 수행하면서 100가지 이상의 기능을 실습하고, 필수 문법의 사용법을 실습하는 강의입니다.	자바스크립트의 핵심을 짧게 설명하고 이후 실습을 통해 바닐라 자바스크립트의 기본 원리를 이해하고 적용해보며 학습을 하는 강의입니다.
강의 시수	약 14시간	약 15시간
강의 샘플	토이프로젝트 20개, 기능구현 100개 완벽실습	입문자를 위한 자바스크립트 과제실습
커리큘럼	커리큘럼 시트 링크	커리큘럼 시트 링크
제작 시기	21년 11월	22년 6월
업로드 여부	완료	완료

내부 제작 사정에 의해 커리큘럼에 변동사항이 있을 수 있습니다.

JavaScript

강의명	핵심만 콕콕 골라먹는 자바스크립트	-
강사	박시우 강사님 현) 버드뷰(화해) 소프트웨어 엔지니어 전) 라인 소프트웨어 엔지니어	-
강의 컨셉	핵심정리	-
강의 소개	자바스크립트의 기초적인 배경지식부터 시작해 주요 개념까지 요약한 강의입니다.	-
강의 시수	5시간	
강의 샘플	핵심만 콕콕 골라먹는 자바스크립트	-
커리큘럼	커리큘럼 시트 링크	-
제작 시기	22년 6월	-
업로드 여부	완료	-

TypeScript

강의명	Logical 타입스크립트	첫걸음부터 시작하는 타입스크립트
강사	장현석 강사님 현) 우아한형제들(배달의민족) 프론트엔드 개발자 현) 우아한테크코스, Udemy 등 인기 강사	김예현 강사님 현) 요기요 프론트엔드 개발자
강의 컨셉	기본 이론	기본 이론 (초급)
강의 소개	타입스크립트를 필수 문법을 배운 후, 바로 실습예제를 통해 학습하는 강의입니다. 타입스크립트는 직접 적용하는 것이 특히 중요하기 때문에 수업 중 토이/미니프로젝트를 함께 다룹니다.	타입스크립트의 기초적인 이론부터 심화 개념까지 학습하는 강의입니다. 타입스크립트를 현업에서 어떻게 활용하는지 어떻게 이해하면 되는지를 중범적으로 설명합니다.
강의 시수	약 13시간	약 15시간
강의 샘플	Logical 타입스크립트	첫걸음부터 시작하는 타입스크립트
커리큘럼	커리큘럼 시트 링크	커리큘럼 시트 링크
제작 시기	22년 5월	22년 7월
업로드 여부	완료	22년 12월 예정

강의명	처음부터 시작하는 프로젝트 (타입스크립트 & 리액트)	임팩트있게 끝내는 타입스크립트
강사	조성현 강사님 현) 한국신용데이터 프론트엔드 개발자 전) 야놀자, 넥슨, 티몬 프론트엔드 개발자	김태규 강사님 현) 왓차 프론트엔드 개발자
강의 컨셉	실습 (초급)	핵심정리
강의 소개	리액트와 타입스크립트가 왜 필요한지 원리부터 이해할 수 있도록 구성했습니다. 코딩을 암기가 아니라 이해하는 방식으로 학습합니다.	타입스크립트의 핵심 개념뿐만 아니라 실무에서 응용하는 노하우를 요약하여 강의에 담았습니다.
강의 시수	약 18시간	약 5시간
강의 샘플	처음부터 시작하는 프로젝트 (타입스크립트 & 리액트)	임팩트있게 끝내는 타입스크립트
커리큘럼	커리큘럼 시트 링크	커리큘럼 시트 링크
제작 시기	22년 5월	22년 6월
업로드 여부	완료	완료

내부 제작 사정에 의해 커리큘럼에 변동사항이 있을 수 있습니다.

React

강의명	이해가 빠른 일취월장 리액트	실전 필수 비결 4가지 프로젝트
강사	이화량 강사님 현) 퀵슨 프론트엔드 개발자	김현석 강사님 현) 당근마켓 프론트엔드 개발자
강의 컨셉	기본 이론	실습 (실전)
강의 소개	공식문서를 기반으로 리액트의 필수개념 A-Z를 학습하는 강의입니다. 기초개념을 학습하고 실습, 예제풀이, 프로젝트 제작 등을 통해 학습한 내용을 확인합니다.	리액트를 배우는 것을 넘어 프로젝트 구축부터 완성까지 전 과정을 다룹니다. 실무를 수행하는 데 꼭 필요한 기능들을 다양한 프로젝트를 통해 미리 학습할 수 있습니다.
강의 시수	약 15시간	약 15시간
강의 샘플	이해가 빠른 일취월장 리액트	실전 필수 비결 4가지 프로젝트
커리큘럼	커리큘럼 시트 링크	커리큘럼 시트 링크
제작 시기	22년 5월	22년 5월
업로드 여부	완료	완료

강의명	현업의 노하우를 압축한 실전 리액트	-
강사	하성욱 강사님 현) 네이버 프론트엔드 개발자	-
강의 컨셉	핵심정리	-
강의 소개	현업에서 쓰이는 리액트의 이론과 활용 방법만 골라서 강의를 구성했습니다.	-
강의 시수	약 5시간	-
강의 샘플	현업의 노하우를 압축한 실전 리액트	-
커리큘럼	커리큘럼 시트 링크	-
제작 시기	22년 6월	-
업로드 여부	완료	-

내부 제작 사정에 의해 커리큘럼에 변동사항이 있을 수 있습니다.

Vue

강의명	기본부터 깔끔하게 배우는 Vue2	가장 먼저 배우는 Vue3
강사	박일권 강사님 현) 아놀자 프론트엔드 개발자	판다코딩 강사님 현) 미디어프렌드 CTO 현) 인프런 인기 강사
강의 컨셉	기본 이론	기본 이론
강의 소개	공식문서를 기반으로 Vue2의 필수개념 A-Z를 학습합니다. 기초개념을 학습한 후 실습, 예제풀이, 프로젝트 제작 등을 통해 학습한 내용을 확인합니다. 강의 후반부에 Vue3에 대한 내용을 요약정리합니다.	올해 크게 업데이트가 진행된 Vue3를 학습합니다. Vue2와 비교했을 때, 어떤 부분이 바뀌었는지 앞으로 어떻게 활용해야 하는지 확인할 수 있습니다.
강의 시수	약 15시간	약 10시간
강의 샘플	기본부터 깔끔하게 배우는 Vue2	가장 먼저 배우는 Vue3
커리큘럼	커리큘럼 시트 링크	커리큘럼 시트 링크
제작 시기	22년 5월	22년 5월
업로드 여부	완료	완료

강의명	프로젝트로 배우는 실전 Vue2	한 번에 해결하는 Vue2
강사	강전혁 강사님 현) 와디즈 프론트엔드 개발자	이하동 강사님 전) IBM 프론트엔드 개발자
강의 컨셉	실습 (실전)	핵심정리
강의 소개	Vue의 기초부터 Typescript 적용까지 경험해볼 수 있는 강의입니다. 실무에서 사용하는 그대로 구성했습니다.	Vue를 활용하기 위해 반드시 필요한 이론과 개념을 요약해서 학습하는 강의입니다.
강의 시수	약 15시간	약 5시간
강의 샘플	프로젝트로 배우는 실전 Vue2	한 번에 해결하는 Vue2
커리큘럼	커리큘럼 시트 링크	커리큘럼 시트 링크
제작 시기	22년 6월	22년 6월
업로드 여부	완료	22년 12월 예정

내부 제작 사정에 의해 커리큘럼에 변동사항이 있을 수 있습니다.

Computer Science / Git & Github / 개발자 기술면접

강의명	잔재미코딩의 CS 이론 & 기술면접	입사 후 반드시 쓰이는 핵심 CS
강사	Dava Lee 강사님 현) 잔재미코딩 운영자 현) 인프런 등 인기 강사, 리눅스 커널 프로그래밍 등 4권 출판	최이지 강사님 현) 네이버웹툰 프론트엔드 개발자
강의 컨셉	기본 이론	핵심정리
강의 소개	개발자라면 반드시 익혀야 하는 컴퓨터 공학 이론을 학습하는 강의입니다. 어렵고 지루할 수 있는 컴퓨터 공학 이론을 최대한 실무와 연관지어 설명하여, 쉽게 이해할 수 있습니다.	현업에서 반드시 필요한 컴퓨터 공학의 핵심만을 담았습니다. 컴퓨터 공학이 상대적으로 취약한 비전공자도 전공자와 비슷한 수준으로 이해할 수 있습니다.
강의 시수	약 35시간	약 8시간
강의 샘플	잔재미코딩의 CS 이론 & 기술 면접	입사 후 반드시 쓰이는 핵심 CS
커리큘럼	커리큘럼 시트 링크	커리큘럼 시트 링크
제작 시기	22년 4월	22년 7월
업로드 여부	완료	22년 11월 예정

강의명	Git/Github 이론 & 실전적용	기술면접 합격을 부르는 필수 개발지식
강사	안태현 강사님 현) 딜리셔스랑고 개발팀장 현) 패스트캠퍼스, 제로베이스 강사	김인섭 강사님 현) 비빅스 CTO 전) AB180 SDK 엔지니어
강의 컨셉	기본 이론	핵심정리
강의 소개	JavaScript 언어를 통해 개발 실무에 반드시 필요한 Git의 개념 및 Github 사용방법에 대해서 설명하고, 실습을 통해 학습하는 강의입니다.	기술면접에 필요한 개발자 필수 지식을 배우는 강의입니다. CTO님의 기술면접 필수 노하우를 수업합니다.
강의 시수	약 5시간	약 6시간
강의 샘플	Git/Github 이론 & 실전 적용	기술면접 합격을 부르는 필수 개발지식
커리큘럼	커리큘럼 시트 링크	커리큘럼 시트 링크
제작 시기	22년 3월	22년 2월
업로드 여부	완료	완료

내부 제작 사정에 의해 커리큘럼에 변동사항이 있을 수 있습니다.

수강료

수강료 설명

수강료 지불 방식 설명	제로베이스 프론트엔드 스쿨은 수강생분들에게 합리적이고 다양한 수강료 지불 방식을 제공합니다. 크게 3가지 방식으로 납부하실 수 있습니다. 수강생분들은 본인의 상황에 가장 알맞은 지불 방식을 선택할 수 있고, 금전적 고민을 최소화하여 교육과정에 몰입할 수 있습니다. (단, 입과 시점에 따라 수강료가 달라질 수 있습니다.)
선불제	교육과정 입과 전 수강료를 먼저 지불하는 방식입니다. 선불로 수강료를 납부해주신 만큼, 가장 많은 혜택을 제공해드리는 수강료 지불 방식입니다. - 최대 할인 혜택 : 소득공유 후불제 기준 최대 60% 저렴 - 탈락제도 미적용 : 학업성취도가 낮거나 교육과정 참여에 어려움이 있으면서도 탈락없이 수강 가능 - 기수 유예 가능 : 건강문제 등으로 교육 참여가 어렵게 되실 경우, 기수 유예 신청일자 기준 모집 중인 기수로 유예 가능합니다. 기수 유예 신청은 개강 후 30일 이내만 가능합니다. *후불제는 기수유예 불가능
후불제 (정액)	교육과정 수료 후 정해진 금액의 수강료를 지불하는 방식입니다. 납부 기간은 종강일로부터 3개월 내입니다. 3개월 내 일시불 결제 또는 할부결제를 진행하시면 됩니다. 기간 내 수강료를 납부하지 않은 경우 연체료가 발생할 수 있습니다.
후불제 (소득공유)	취업하기 전에 수강료를 지불하지 않고, 취업 후 2년치 연봉의 일정 비율에 해당하는 금액을 나눠서 지불하는 방식입니다. 수강료는 취업 후 24개월 동안 나눠서 납부하시게 됩니다. 취업 후 24개월 내 수강료를 완납하지 않은 경우 연체료가 발생할 수 있습니다. 후불제(정액)와 달리 연봉에 따라 수강료 지불액이 변동될 수 있습니다. 최대 지불 금액은 1,000만원이므로 계약 연봉 5,000만원을 초과하는 경우에도 수강료는 1,000만원만 납부하시면 됩니다.
후불제 예외사항	1. 계약 연봉 3,500만원 미만일 경우 수강료를 받지 않습니다. 2. 과정 수료 후 1년 이내에 취업하지 못할 경우, 수강료를 받지 않습니다. 3. 후불제(정액)으로 이미 수강료를 지불하셨다면 수강료를 되돌려드립니다. *선불제는 해당 예외사항에 적용되지 않습니다.
수강료 자주 묻는 질문	https://zero-base.co.kr/event/media_school_faq

수강료 지불 방식 변경	<p>변경 가능한 방식</p> <p>a. 후불제(정액) → 후불제(소득공유) b. 후불제(소득공유) → 후불제(정액) c. 선불제 → 후불제(정액, 소득공유) d. 후불제(정액/소득공유) → 선불제</p> <p>1. 개강 전 변경가능합니다. 2. 개강 후 1개월 내 변경가능합니다. 단, 후불제(정액/소득공유) → 선불제 케이스의 경우 선불제 변경 후 환불요청 시, 환불규정은 개강일부터 적용합니다. 3. 개강 후 1개월 지난 시점부터 변경불가능합니다.</p>
선불제 환불 규정	<p>선불 방식으로 지불한 수강생의 경우, 제로베이스 환불규정을 따릅니다. https://zero-base.co.kr/info/policies/refund</p>
후불제 연체료 규정	<p>후불제 방식으로 지불하는 수강생의 경우, 특정기간 내 수강료를 지불하지 않은 경우 연체료가 발생할 수 있습니다. 연체료에 대한 상세 내용은 입과 후 별도 안내 드립니다.</p> <p>*특정기간 - 후불제(정액)의 경우, 종강일로부터 3개월 이내 - 후불제(소득공유)의 경우, 취업일로부터 24개월 이내</p> <p>더 자세한 사항은 상담을 통해 안내 받을 수 있습니다. 또한 교육과정 개강 후 작성하게 될 계약서를 통해 확인가능합니다.</p>
중복 수강 불가 규정	<p>제로베이스 스쿨은 2개 이상의 교육과정을 중복 수강하시는 것은 불가능합니다. 예를 들어, 프론트엔드 스쿨 1기와 백엔드 스쿨 2기를 동시에 수강하는 것은 불가능합니다.</p>

문의 채널

이메일	help@zero-base.co.kr
대표전화	<p>02-517-0647</p> <p>- 오전 11시~ 저녁 6시 운영</p> <p>- 주말 및 공휴일, 점심시간(12시~13시 제외)</p>

파트너사

파트너사란?

파트너사는 제로베이스 스쿨 수료생 채용을 희망하는 50여개 기업을 의미합니다.

파트너사는 대한민국 최정상급 벤처캐피탈(Venture Capital, 벤처기업을 발굴해 투자하는 사업을 하는 투자전문회사) 9개사를 포함하여 다양한 IT 분야에서 활약하는 기업들로 구성되어 있습니다.

벤처캐피탈사에서 투자하는 기업들, 즉 해당 벤처캐피탈의 포트폴리오에 포함된 다양한 회사들이 제로베이스 스쿨 수료생 채용에 참여하게 됩니다.

파트너사 다음 페이지에서 파트너사 목록과 벤처캐피탈사의 포트폴리오 회사들을 확인하실 수 있습니다.

채용 연계 서비스란?

제로베이스 스쿨에서는 수강생분들을 파트너사에 인재 추천해드리고 있습니다.

수강생분들의 취업 가능성을 높이고, 좋은 업무 환경에서 일하실 수 있도록 양질의 일자리를 소개해드리는 서비스입니다.

- 상시 지원 가능 : 파트너사로부터 주기적으로 채용 계획을 전달받아 준비된 수강생분들이라면 언제든지 입사 지원을 할 수 있습니다.

- 채용 과정 피드백 : 수강생분들이 채용 과정 중 부족한 점이 있었는지를 파트너사와 긴밀하게 소통하여 피드백을 드립니다. 일반 채용 과정에서는 경험할 수 없는 피드백을 통해 빠르고 확실하게 취업할 수 있습니다.

- 빠른 채용 결과 : 모든 채용 상황을 제로베이스 스쿨에서 꼼꼼하게 모니터링하기 때문에 기약없이 채용 결과를 기다릴 필요가 없습니다.

- 취업 준비 올케어 : 수강생분들의 취업을 전담하는 커리어 매니저가 지원서류 첨삭, 모의 면접, 1:1 코칭 등 파트너사 지원의 시작부터 끝까지 전과정을 케어합니다.



NAVER



wadiz

SWING



POSTYPE

8PERCENT

웰컴디지털뱅크
웰컴저축은행



MUST'IT

GAUDIO

MA Motion2Ai

InterMINDs



JANDI



SANDBOX



MADUP

SWATCHON



littly



파트너사 - VC (Venture Capital)

에이티넘인베스트먼트	https://www.atinuminvest.co.kr/
DSC인베스트먼트	http://dscinvestment.com/
한국투자파트너스	http://Stageners.koreainvestment.com/
IMM인베스트먼트	http://imm.co.kr/
뮤렉스파트너스	http://murexStageners.com/
TBT파트너스	http://www.tbt.Stageners/
프리미어파트너스	http://premierStageners.co.kr
패스트벤처스	https://fastventures.co.kr/
KB인베스트먼트	http://www.kbic.co.kr/
신한벤처투자	http://www.shinhanvc.com/
스톤브릿지	https://www.stonebridge.co.kr/
소프트뱅크벤처스	https://www.softbank.co.kr/

파트너사 - 기업

네이버	https://www.naver.com/
(주)에잇퍼센트	https://8percent.kr
한국축산데이터	https://aidkr.com/
하이메디	https://himedi.notion.site/
(주)더스윙	https://swingmobility.co/
와디즈	https://www.job.wadiz.kr/
머스트잇	http://corp.mustit.co.kr/
크몽	https://www.kmongcorp.com/
(주)패스트레인	www.yeoshin.co.kr
웰컴저축은행(주)	www.welcomebank.co.kr
(주)스와치온	https://swatchon.com/
가우디오랩	https://gaudiolab.com/
(주)포스타입	https://www.postype.com
(주)토스랩	www.iandi.com
모션투에이아이	www.motion2ai.com
(주)인터마인즈	https://www.intermindsai.com
롯데e커머스	https://lotteon.com
샌드박스네트워크	www.sandbox.co.kr
(주)매드업	https://madup.com
딜리셔스	www.dealicious.kr
(주)노타	nota.ai
(주)블록오디세이	https://blockodyssey.io/
(주)셀러허브	www.sellerhub.co.kr
(주)아우름플래닛	https://getliner.com/
비포플레이	https://b4play.io/
파이온코퍼레이션	www.vcat.ai
(주)보끄레머천다이징	http://www.ibeaucre.co.kr/
모두업	https://litt.ly/start_now
(주)라이프시맨틱스	lifeseantics.kr
(주)하이픈코퍼레이션	https://hyphen.im/
케어마인드	https://www.icaremind.com/
주식회사 오누이	https://www.seoltab.com
트래블월렛	www.travel-wallet.com
(주)로앤컴퍼니	http://lawcompany.co.kr/
주식회사 크레이지알파카	boodong.kr
패스트파이브	fastfive.co.kr
무신사	https://musinsa.com/

파트너사 - 기업

윙잇	https://www.wingeat.com/
휴맥스모빌리티	https://kr.humaxdigital.com/humax-mobility
씨알에스큐브	www.crscube.io
뉴스럴	https://www.neusral.com
브이더블유	www.v-w.co.kr
케이비데이터시스템	http://www.kds.co.kr/about
트리니들	www.trineedle.com
더스포츠클뮤니케이션	www.thesportscompany
이오스튜디오	https://eopla.net/
아이리스브라이트	bedight.co.kr
아키타입컴퍼니	https://www.batcrew.co.kr/
아티언스	www.artience.com
자비스앤빌런즈	https://team.3o3.co.kr/
커스토머인사이트	www.customerinsight.co.kr
넷킬러	https://www.netkiller.com
제이엠제이	https://www.plabel.co.kr/
비사이드코리아	https://bside.ai/
콜버스랩	https://callbus.com/
네오위즈	https://www.neowiz.com/neowiz

zero-base

홈페이지 www.zero-base.co.kr
이메일 교육과정 문의 school@zero-base.co.kr
고객센터 help@zero-base.co.kr
연락처 02-517-0647
- 오전 11시~ 저녁6시 운영
- 주말 및 공휴일, 점심시간(12시~13시 제외)

ZEROBASE SCHOOL



(/ >)

FRONT-END